

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ Г.БРАТСКА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 13»

РАССМОТРЕНО

на заседании ШМО
учителей математики и
информатики
Протокол № 1
от «30» августа 2022 г
Некрасова А.С.

РЕКОМЕНДОВАНО

на заседании МС
МБОУ «СОШ №13»
Протокол № 1
от «31» августа 2022 г
Козина А.А.

УТВЕРЖДАЮ

Приказ № 276
от «01» сентября 2022 г
Директор МБОУ
«СОШ №13»
Чайко В.И.

**Рабочая программа
курса внеурочной деятельности
для учащихся 5 классов
на 2022 – 2023 учебный год**

«Юный информатик»

Направление: интеллектуальная и социокультурная деятельность

Разработала:
Некрасова Анастасия Сергеевна,
учитель математики и информатики
высшей квалификационной категории

г. Братск
2022

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Юный информатик» для 5 классов составлена на основе:

- основной образовательной программы основного общего образования МБОУ «СОШ № 13» на 2022 – 2025 г. (приказ № 100/1 от 21.03.2022);
- учебного плана МБОУ «СОШ № 13» муниципального образования города Братска на 2022-2023 учебный год (приказ № 292 от 01.-9.2022).

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО КУРСА

Тема 1. Учимся работать на компьютере.

Представление об информации и информатике. Требования безопасности и гигиены при работе со средствами ИКТ. Требования к организации компьютерного рабочего места. Архитектура компьютера. Основные элементы компьютера и их назначение.

Тема 2. Текстовый редактор.

Группы клавиш на клавиатуре, их назначение. Способы обработки текстовой информации. Основные операции с текстом. Ввод текстовой информации с клавиатуры в текстовом редакторе. Редактирование текстовой информации в текстовом редакторе.

Тема 3. Компьютерная графика.

Компьютерная графика, графическое изображение, рисунок. Виды программ для рисования. Интерфейс графических редакторов. Форматы графических файлов. Инструменты графического редактора. Построение и раскрашивание простейших рисунков с использованием инструментов графического редактора.

Тема 4. Компьютерные презентации.

Мультимедиа. Понятие технологии мультимедиа и области её применения. Звук и видео как составляющие мультимедиа. Компьютерная презентация. Дизайн презентации и макеты слайдов. Оформление компьютерных презентаций. Понятия: анимация, настройка анимации.

Тема 5. Алгоритмы и начала программирования.

Понятие исполнителя. Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Робот, Чертёжник, Черепаха, Кузнечик, Водолей) как примеры формальных исполнителей. Их назначение, среда, режим работы, система команд.

Понятие алгоритма как формального описания последовательности действий исполнителя при заданных начальных данных. Свойства алгоритмов. Способы записи алгоритмов.

Алгоритмический язык – формальный язык для записи алгоритмов. Программа – запись алгоритма на алгоритмическом языке. Непосредственное и программное управление исполнителем.

Линейные алгоритмы. Алгоритмические конструкции, связанные с проверкой условий: ветвление и повторение. Разработка алгоритмов: разбиение задачи на подзадачи, понятие вспомогательного алгоритма.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА

Личностные результаты:

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам при работе с информацией;
- формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Предметные результаты:

- формирование умения работать мышью, выбирать пункты меню, запускать программу и завершать работу с ней;
- создавать папки и сохранять в них файлы;
- создавать и редактировать текстовые документы;
- создавать простейшие рисунки с помощью инструментов;
- редактировать графический объект по пикселям;
- разрабатывать алгоритм и в соответствии с ним создавать графический объект;
- создавать простейшие презентации, используя анимацию и звук;
- составлять неветвящиеся (линейные) алгоритмы управления исполнителями и записывать их на выбранном алгоритмическом языке.

Метапредметные результаты:

- умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- смысловое чтение;
- умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации; владение устной и письменной речью.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Дата	Тема занятия	Форма работы	Направления воспитательной работы	ЭОР
Учимся работать на компьютере (5 ч)					
1		Правила техники безопасности при работе с компьютером. Понятие об информации.	Презентация. Практическая работа «Включение, выключение компьютера»	Трудовое воспитание Ценности научного познания Физическое воспитание,	https://www.youtube.com/playlist?list=PLvtJKssE5NrgEne3IuA4y4YwRUMHYzaC1
2		Назначение основных устройств компьютера.	Беседа. Практическая работа «Работа с контекстным меню. Создание личной папки»	формирование культуры здоровья и эмоционального благополучия Экологическое воспитание	https://www.yaklass.ru/p/informatika/5-klass/kompiuter-universalnaia-mashina-dlia-raboty-s-informatciei-12067/ustroistvo-kompiutera-11934
3		Рабочий стол в реальном и виртуальном мире.	Беседа. Практическая работа «Действия с папками и	е воспитание	https://www.yaklass.ru/p/informatika/5-klass/upravlenie-kompiuterom-12349/programmy-i-

			файлами»		dokumenty-glavnoe-meniu-zapusk-programm-12350
4		Клавиатура. Назначение клавиш.	Презентация. Практическая работа «Использование сочетаний клавиш»		https://www.yaklass.ru/p/informatika/5-klass/vvod-informacii-v-pamiat-kompiutera-12069/klaviatura-i-ee-ispolzovanie-11936
5		Запускаем программы. Основные элементы окна программы.	Сравнительный показ окон программ. Практическая работа «Открытие и закрытие программ»		https://100urokov.ru/preldmety/upravlenie-kompyuterom
Текстовый редактор (7 ч)					
6		Назначение текстового редактора.	Беседа. Практическая работа «Знакомство с вкладками меню программы Word»	Патриотическое воспитание Духовно-нравственное воспитание Трудовое воспитание Эстетическое воспитание Формирование культуры здоровья и эмоционального благополучия Экологическое воспитание	https://www.yaklass.ru/p/informatika/5-klass/tekstovaia-informaciia-12073/tekstovye-dokumenty-11935
7		Редактирование текста.	Практическая работа «Редактирование текста в Word»		https://100urokov.ru/preldmety/urok-5-tekstovaya-informaciya
8		Форматирование текста	Практическая работа «Форматирование текстов Word»		https://resh.edu.ru/subject/lesson/7331/start/250575/
9		Действия с фрагментом текста: выделение, копирование, удаление, перемещение.	Практическая работа «Редактирование текстов Word»		https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5
10		Вставка таблицы в текстовый документ.	Беседа. Практическая работа «Вставка и заполнение таблиц в Word»		https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5

11		Вставка графических объектов в текст.	Беседа. Практическая работа «Работа с фигурами в Word»		https://resh.edu.ru/subject/lesson/7329/start/251100/	
12		Творческая работа в текстовом редакторе.	Практическая работа		https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5	
Компьютерная графика (5 ч)						
13		Назначение графического редактора. Настройка инструментов.	Беседа. Практическая работа «Знакомство с вкладками меню программы Paint»	Патриотическое воспитание Духовно-нравственное воспитание Трудовое воспитание Эстетическое воспитание Физическое воспитание, формирование культуры здоровья и эмоционального благополучия Экологическое воспитание	https://www.yaklass.ru/p/informatika/5-klass/kompiuternaia-grafika-12074/graficheskii-redaktor-ms-paint-11933	
14		Создание компьютерного рисунка.	Беседа. Практическая работа «Создание рисунка в Paint»		https://100urokov.ru/predmety/urok-8-graficheskie-redaktory	
15		Редактирование компьютерного рисунка.	Беседа. Практическая работа «Редактирование в Paint»		https://resh.edu.ru/subject/lesson/7328/start/250645/	
16		Что такое пиксель.	Презентация. Практическая работа «Рисование по пикселям в Paint»		https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5	
17		Творческая работа в графическом редакторе	Практическая работа		https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5	
Компьютерные презентации (7 ч)						
18		Назначение компьютерных презентаций.	Беседа. Практическая работа «Интерфейс программы PowerPoint»		Патриотическое воспитание Духовно-нравственное воспитание Трудовое воспитание Эстетическое воспитание Формирование культуры здоровья и эмоционального	https://100urokov.ru/predmety/urok-9-obrabotka-informacii
19		Алгоритм работы над презентациями. Создание презентаций.	Беседа. Практическая работа «Создание слайдов в PowerPoint»	https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5		
20		Форматирование	Беседа.	https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5		

		фона, текста.	Практическая работа «Создание презентации в PowerPoint»	го благополучия Экологическое воспитание	https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5
21		Вставка изображений и звука.	Беседа. Практическая работа «Изображения в PowerPoint»		https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5
22		Анимация. Переход слайдов.	Беседа. Практическая работа «Оформление презентации в PowerPoint»		https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5
23		Творческая работа «Создание тематической презентации».	Практическая работа		https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5
24		Творческая работа «Создание тематической презентации».	Практическая работа		https://interneturok.ru/subject/informatika/class/5
Алгоритмы и начала программирования (9 ч)					
25		Что такое алгоритм, исполнитель.	Презентация. Практическая работа «Знакомство с программой Кумир»	Трудовое воспитание Ценности научного познания Физическое воспитание, формирование культуры здоровья и эмоционального благополучия Экологическое воспитание	https://goo.su/LRje0B
26		Работа в среде исполнителя Кузнечик.	Беседа, показ примеров. Практическая работа «Исполнитель Кузнечик»		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/
27		Формы записи алгоритмов. Работа в среде исполнителя Водолей.	Беседа, показ примеров. Практическая работа «Решение задачи на переливание»		https://goo.su/LRje0B
28		Линейные алгоритмы. Работа в среде исполнителя Робот.	Беседа, показ примеров. Практическая работа «Исполнитель Робот»		https://goo.su/LRje0B
29		Алгоритмы с	Беседа, показ		https://goo.su/LRje0B

		ветвлениями.	примеров. Практическая работа «Исполнитель Робот»		
30		Алгоритмы с повторениями.	Беседа, показ примеров. Практическая работа «Исполнитель Робот»		https://goo.su/LRje0B
31		Исполнитель Чертежник. Пример управления Чертежником.	Беседа, показ примеров. Практическая работа		https://goo.su/LRje0B
32		Составление алгоритмов.	Практическая работа		https://goo.su/LRje0B
33		Составление алгоритмов.	Практическая работа		https://goo.su/LRje0B